

Regolamento_3 LUXOR POTS HOLD AND WIN

Panoramica

| | |
|---|---|
| Tipo | Slot |
| RTP | Meno della Puntata Massima: 94.76% Puntata Massima: 94.76% |
| Lingue | IT |
| Numero di Rulli | 5 |
| Numero di Righe | 4 |
| Progressivo | No |
| Doppio | No |
| Autogioco | Sì |
| Valore delle monete in Euro | 0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.07 - 0.08 - 0.10 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 2.50 - 3.75 - 5.00 |
| Valore monete predefinito* | 0.07 |
| Puntata Monete predefinita* | 1 MONETA per linea |
| Numero di Linee Attive Predefinito | 30 |
| Numero di linee | 30 |
| Numero di monete per linea | 1 |
| Puntata Minima | 0.01 VALORE MONETE x 1 MONETA x 20 |
| Puntata Massima | 5.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 20 |
| Jackpot | No |
| Simboli Wild | Sì |
| Simboli Moltiplicatori | Sì |
| Simboli Scatter | No |
| Simboli Bonus | Sì |
| Giro Bonus | Sì |
| Giri Gratis | No |
| Vincita Istantanea | No |

NB: Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

2.1. Disconnessione durante il gioco

••••• Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

3. Requisiti Minimi del PC

3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

| | Microsoft® Windows® | Mac OS Sierra |
|------------------------|--|--|
| Processore | Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente) | Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce |
| Memoria | 4 GB di RAM | 4 GB 1600 MHz DDR3 |
| Memoria Grafica | GP Intel(R) HD Graphics 4000 | Intel HD Graphics 4000 1536 Mb |

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

| Piattaforma | Sistemi Operativi | Browser |
|--------------------|--------------------------|---|
| Windows | Windows 7 | Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore |
| | Windows XP | Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore |
| | Windows 8 | Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore |
| | Windows 8,1 | Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore |
| | Windows 10 | Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore |

| | | |
|--|-------------------------|---|
| | Tutti sistemi operativi | Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore, AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore |
|--|-------------------------|---|

4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - o••••• la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - o••••• il pulsante di scommessa massima
 - o••••• il pulsante di GIRA
 - o••••• il pulsante di Autogioco
 - o••••• i pulsanti del volume dei suoni
 - o••••• i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

GIOCO BONUS



BONUS



MONETE SCARABEO



- Il Gioco Bonus si attiva nei seguenti modi: con più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con le Monete Scarabeo, attivando le Funzionalità Calderone.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 7x della puntata totale.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin.
- Ogni nuovo simbolo riporta il numero di respin a 3.
- Il Gioco Bonus continua finché i respin non sono terminati oppure finché tutte le celle non contengono simboli Bonus.

• Al termine del Gioco Bonus, i valori di tutti i simboli

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Luxor Pots: Hold and Win

14:42

INFORMAZIONI SUL GIOCO

• Al termine del Gioco Bonus, i valori di tutti i simboli vengono sommati e la Vincita Totale viene pagata.

FUNZIONALITÀ CALDERONE DEL GIOCO BONUS

Ogni volta che una o più Monete Scarabeo compaiono sui rulli durante il Gioco Principale, c'è la possibilità di attivare il Gioco Bonus con le Funzionalità Calderone.



Ogni Calderone sopra i rulli raccoglie le Monete Scarabeo dello stesso colore.

La combinazione di Calderoni che hanno attivato il Gioco Bonus determina le Funzionalità assegnate.

FUNZIONALITÀ EXPAND

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Luxor Pots: Hold and Win

14:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO

FUNZIONALITÀ EXPAND



Ogni Moneta Scarabeo verde che appare durante il Gioco Bonus espande i rulli di una riga aggiuntiva e poi assegna un valore generato casualmente da 1x a 7x.

FUNZIONALITÀ MULTI



Ogni Moneta Scarabeo rossa che appare durante il Gioco Bonus distribuisce tre moltiplicatori casuali (x2, x3, x4, x5 o x7) sui valori dei simboli casuali sui rulli.

Dopo che tutti i valori dei simboli Bonus sono stati moltiplicati, la Moneta Scarabeo rossa assegna un valore generato casualmente da x1 a x7 della puntata.

FUNZIONALITÀ COLLECT

← Torna al menù Chiudi X
PLAYSON 3 Luxor Pots: Hold and Win 14:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO

FUNZIONALITÀ COLLECT



Ogni Moneta Scarabeo blu che appare durante il Gioco Bonus assorbe tutti i valori dei simboli sui rulli e li aggiunge al suo valore.

FUNZIONALITÀ SCARABEO MAGICO



Ogni volta che si ferma sui rulli nel Gioco Bonus, lo Scarabeo Magico si trasforma casualmente in una Moneta Scarabeo verde, rossa o blu, che corrisponde a una specifica Funzionalità Calderone.

In questo modo si attiva casualmente una funzionalità calderone aggiuntiva o si potenzia quella attiva con una moneta extra.

← Torna al menù Chiudi X
PLAYSON 3 Luxor Pots: Hold and Win 14:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO

JACKPOT DEL GIOCO BONUS



Per vincere il Jackpot, riempi la sua barra di avanzamento con i Gettoni del colore corrispondente:

- 5 Gettoni rossi – Grand Jackpot
- 4 Gettoni verdi – Major Jackpot
- 3 Gettoni blu – Minor Jackpot
- 3 Gettoni viola – Mini Jackpot

Una volta raccolti, i Gettoni scompaiono dai rulli.

Quando la barra di avanzamento raggiunge il completamento, un simbolo Jackpot sostituisce l'ultimo gettone corrispondente sui rulli.

Dopo aver vinto il Jackpot, il processo di accumulo ricomincia.

MOLTIPLICATORE DI CAMPO COMPLETO



← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Luxor Pots: Hold and Win

14:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO



Riempire l'intero campo di gioco con simboli nel Gioco Bonus fornisce un moltiplicatore aggiuntivo in base al numero di righe:

- 4 righe – moltiplicatore X2
- Oltre 5 righe – moltiplicatore X3

ACQUISTO DEL GIOCO BONUS



- Il giocatore può inoltre acquistare il Gioco Bonus per 70 puntate.

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Luxor Pots: Hold and Win

14:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO

- Il giocatore può inoltre acquistare il Gioco Bonus per 70 puntate.
- Il giocatore può inoltre acquistare il Super Gioco Bonus per 200 puntate.

PAGAMENTI



BONUS



MONETE SCARABEO

Più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con Monete Scarabeo attivano il Gioco Bonus.

Paga solo durante il Gioco Bonus.



WILD

5x - € 10.00

4x - € 2.00

3x - € 1.00

Sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli Bonus e le Monete Scarabeo.

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Luxor Pots: Hold and Win

14:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO



5x - € 5.00

4x - € 0.80

3x - € 0.40



5x - € 5.00

4x - € 0.80

3x - € 0.40



5x - € 4.00

4x - € 0.60

3x - € 0.30



5x - € 4.00

4x - € 0.60

3x - € 0.30

A K Q J

5x - € 2.00

4x - € 0.40

3x - € 0.20

LINEE DI VINCITA



← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Luxor Pots: Hold and Win

14:43



5. Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.40, 0.60, 0.80, 1.00, 1.20, 1.40, 1.60, 2.00, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 15.00, 20.00, 40.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro. Le linee attive sono fisse: 30 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

6. Simboli

Simbolo Wild - Sostituisce tutti i simboli a eccezione di Bonus e Monete Scarabeo. I pagamenti per questo simbolo sono indicati nella Tabella delle Vincite.

Simbolo Bonus - 6 o più simboli Bonus o la loro combinazione con simboli delle Monete Scarabeo attivano il Gioco Bonus. Paga solo durante il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta:

x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x3,5, x4, x5, x7 delle puntate.

Monete Scarabeo - Ogni volta che una o più Monete Scarabeo compaiono sui rulli durante il Gioco Principale, c'è la possibilità di attivare il Gioco Bonus con le Funzionalità Calderone.

Gioco Bonus - Il Gioco Bonus si attiva nei seguenti modi: con oltre 6 simboli Bonus o la loro combinazione con le Monete Scarabeo; attivando le Funzionalità Calderone. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x3,5, x4, x5, x7 delle puntate. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Il Gioco Bonus continua finché il giocatore non termina i respin o fino a quando tutte le celle dei rulli vengono riempite con simboli. Quando il Gioco Bonus termina, i valori di tutti i simboli vengono sommati e viene erogata la Vincita Totale.

Funzionalità Calderone del Gioco Bonus - Ogni volta che una o più Monete Scarabeo compaiono sui rulli durante il Gioco Principale, c'è la possibilità di attivare il Gioco Bonus con le Funzionalità Calderone. Ogni Calderone sopra i rulli raccoglie le Monete Scarabeo dello stesso colore. La combinazione dei Calderoni che hanno attivato il Gioco Bonus determina le Funzionalità assegnate.

Funzionalità Expand - Ogni Moneta Scarabeo verde che appare durante il Gioco Bonus espande i rulli di una riga aggiuntiva e poi assegna un valore generato casualmente da 1x a 7x della puntata.

Funzionalità Multiply - Ogni Moneta Scarabeo rossa che appare durante il Gioco Bonus distribuisce tre moltiplicatori casuali (x2, x3, x4, x5 o x7) sui valori dei simboli casuali sui rulli. Dopo che tutti i valori dei simboli Bonus sono stati moltiplicati, la Moneta Scarabeo rossa assegna un valore generato casualmente da x1 a x7 della puntata.

Funzionalità Collect - Ogni Moneta Scarabeo blu che appare durante il Gioco Bonus raccoglie tutti i valori dei simboli sui rulli e li aggiunge al suo valore.

Funzionalità Scarabeo Magico - Ogni volta che si ferma sui rulli nel Gioco Bonus, lo Scarabeo Magico si trasforma casualmente in una Moneta Scarabeo verde, rossa o blu, che corrisponde a una specifica Funzionalità Calderone. Pertanto, attiva casualmente una funzionalità calderone aggiuntiva o migliora quella attiva con una moneta extra.

Jackpot del Gioco Bonus - Per vincere il Jackpot, riempi la sua barra di avanzamento con i Gettoni del colore corrispondente:

- 5 Gettoni rossi – Grand Jackpot
- 4 Gettoni verdi – Major Jackpot
- 3 Gettoni blu – Minor Jackpot
- 3 Gettoni viola – Mini Jackpot

Una volta raccolti, i Gettoni scompaiono dai rulli. Quando la barra di avanzamento raggiunge il completamento, un simbolo Jackpot sostituisce l'ultimo Gettone corrispondente sui rulli. Dopo aver vinto il Jackpot, il processo di accumulo ricomincia.

Moltiplicatore per l'area completa - Riempire l'intera area di gioco con simboli nel Gioco Bonus fornisce un moltiplicatore aggiuntivo in base al numero di righe:

- 4 righe – moltiplicatore X2,
- 5 o più righe – moltiplicatore X3.

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Bonus, Premi Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

| Simbolo | Combinazione | Coefficiente sulle Linee di Puntata |
|---------------------------|---------------------|---|
| Mini Jackpot | X1 | 15 * Puntata Totale |
| Minor Jackpot | X1 | 50 * Puntata Totale |
| Major Jackpot | X1 | 150 * Puntata Totale |
| Grand Jackpot | X1 | 1000 * Puntata Totale |
| Bonus Simbolo | X1 | 7 * Puntata Totale 5 * Puntata Totale 4 * Puntata Totale 3,5 * Puntata Totale 3 * Puntata Totale 2,5 * Puntata Totale 2 * Puntata Totale 1,5 * Puntata Totale 1 * Puntata Totale |
| Wild | x5 | 200 |
| | x4 | 40 |
| | x3 | 20 |
| Bird Simbolo | x5 | 100 |
| | x4 | 16 |
| | x3 | 8 |
| Eye Simbolo | x5 | 100 |
| | x4 | 16 |
| | x3 | 8 |
| Ankh Cross Simbolo | x5 | 80 |
| | x4 | 12 |
| | x3 | 6 |
| Crown Simbolo | x5 | 80 |
| | x4 | 12 |
| | x3 | 6 |
| A K Q J | x5 | 40 |
| | x4 | 8 |
| | x3 | 4 |

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

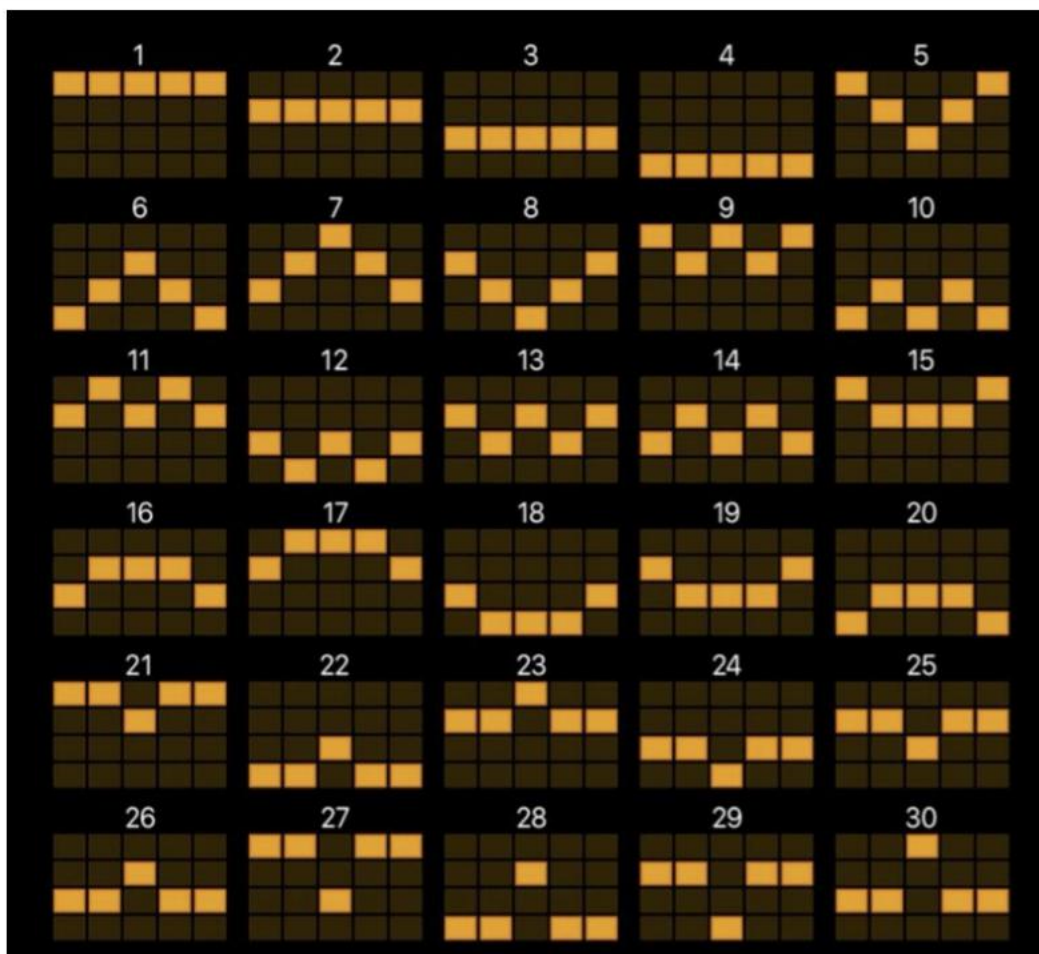
La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 20 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

8. Payline



Esempio linee:

9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante Suoni è posizionato vicino al pulsante Opzioni.

10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante Opzioni è posizionato vicino al pulsante Suoni.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- I – aprire la Tabella delle vincite
- Esc – chiudere la Tabella delle vincite
- M – selezionare la scommessa massima
- Freccia in su – aumentare la scommessa

- Freccia in giù – diminuire la scommessa
- A – iniziare/terminare l'autogioco
- Invio/Spazio – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al RTP: 94.76%

RTP DELL'ACQUISTO DEL BONUS: 94.76%

RTP DELL'ACQUISTO DEL SUPER BONUS: 94.76%